

SCHEDA SINTETICA DI PROGETTO

Dati Generali

- **Titolo:** *Percorsi di formazione e approfondimento sull'Intelligenza Artificiale nell'organizzazione e nella didattica*
- **Destinatari:** Docenti della Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di I Grado
- **Format & Durata:** 12 ore complessive (4 incontri online da 3 ore ciascuno)
- **Formatore:** Mauro Sandomenico

- **Metodologia:** Laboratoriale online (*Hands-on* sincrone con supporto pratico e simulazioni guidate)
- **Quadro di riferimento europeo:** Competenze DigCompEdu (Aree 1, 2, 3, 4, 5 e 6)

Obiettivi in Sintesi

1. **Consapevolezza ed Etica:** Conoscere le potenzialità e i limiti dell'IA generativa, con particolare attenzione a privacy (GDPR) e tutela dei dati degli studenti.
2. **Efficienza Organizzativa:** Ridurre i tempi di lavoro burocratico e documentale (redazione bozze di verbali, circolari, UDA e griglie di osservazione).
3. **Inclusione e Differenziazione (BES/DSA/NAI):** Adattare testi, semplificare contenuti secondo l'alta leggibilità e creare materiali compensativi su misura.
4. **Didattica Creativa e Multimodale:** Sviluppare risorse visive, schede operative e percorsi di *gamification* adatti all'età degli alunni.
5. **Pensiero Critico negli Studenti:** Progettare attività per educare gli allievi a riconoscere fake news, bias e ad approcciarsi all'IA in modo critico e costruttivo.

Articolazione dei 6 Moduli (2 ore ciascuno)

Modulo	Titolo & Focus	Attività Pratica Prevista
1	Decodificare l'IA, Privacy e Primi Passi Operativi Funzionamento base degli LLM, rischi di allucinazione, GDPR e anatomia di un prompt efficace.	Configurazione e prime interazioni guidate per riformulare comunicazioni e documenti su diversi registri.

Modulo	Titolo & Focus	Attività Pratica Prevista
2	Ottimizzazione del Lavoro Docente e Organizzazione Scolastica Bozze di atti formali, supporto alla stesura di UDA interdisciplinari e progetti d'istituto.	Costruzione collaborativa del canovaccio completo di un'UDA integrata con traguardi ed evidenze.
3	Didattica Inclusiva, Personalizzazione e Differenziazione Semplificazione linguistica, alta leggibilità, mappe concettuali e adattamento per BES/DSA/NAI.	Generazione di 3 varianti differenziate di un testo disciplinare (semplificata, arricchita, potenziamento).
4	Creazione di Materiali Didattici Multimediali e Visivi Generazione di immagini didattiche, storie illustrate e schede per infanzia e primaria.	Creazione guidata di un set di schede operative visive pronte per la stampa o l'interazione digitale.
5	Valutazione Formativa, Rubriche e Gamification Didattica Rubriche con descrittori analitici, quiz multilivello e scenari di problem solving.	Definizione di una griglia di valutazione su compiti autentici e relativo quiz di autoverifica formativa.

Modulo	Titolo & Focus	Attività Pratica Prevista
6	Educare all'IA con gli Alunni e Project Work Finale Linee guida per la classe (fake news, pensiero critico) e condivisione dei manufatti realizzati.	<i>Showcase</i> finale: presentazione delle attività ideate dai partecipanti e rilascio del "Ricettario di Prompt" d'Istituto.

Risultati Attesi (Deliverables per l'Istituto)

- **Ricettario di Prompt Condiviso:** Una cartella d'istituto con modelli di prompt testati e pronti all'uso per ogni grado e disciplina.
- **Materiali didattici operativi:** Risorse inclusive e rubriche valutative prodotte direttamente dai docenti durante i workshop.
- **Vademecum sintetico:** Guida rapida di buone pratiche su etica, privacy e compiti a casa con l'IA.